

Vincenzo Aieta

CONICHE,
FASCI DI CONICHE

Teoria delle Coniche

Il nome “ *conica* ” deriva dal semplice fatto che gli antichi Greci secando con un piano una *conica a doppia falda* ottenevano, a seconda dell’ampiezza dell’angolo che detto piano formava con l’asse rispetto all’angolo di semiapertura del cono, una ellisse, una iperbole, una parabola, una circonferenza, una coppia di rette, parallele o incidenti, reali o immaginarie, un punto.

Sia \mathbf{a} una retta del piano xy , detta *asse*, ed \mathbf{r} una retta complanare con \mathbf{a} e ad essa incidente in un punto \mathbf{V} . Facendo ruotare \mathbf{r} , *generatrice*, di un giro completo attorno ad \mathbf{a} si ottiene una superficie, detta *superficie conica a doppia falda* (fig.1), formata da due coni contrapposti nel vertice. L’angolo α , formato dalle rette \mathbf{r} ed \mathbf{a} , si dice *angolo di apertura* della superficie conica.

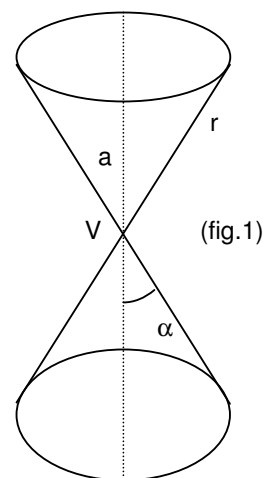
Definiamo conica l’insieme dei punti che soddisfano un’equazione, a coefficienti reali, di secondo grado in due variabili, oppure, l’insieme degli zeri (1) reali di un polinomio $P(x,y)$ di secondo grado a coefficienti reali in due variabili.

$$\mathbf{a}_{11}\mathbf{x}^2 + \mathbf{a}_{12}\mathbf{xy} + \mathbf{a}_{22}\mathbf{y}^2 + \mathbf{a}_{13}\mathbf{x} + \mathbf{a}_{23}\mathbf{y} + \mathbf{a}_{33} = \mathbf{0}$$

Al polinomio al primo membro possiamo associare due matrici simmetriche ($\mathbf{a}_{ik} = \mathbf{a}_{ki}$) che chiameremo \mathbf{A} e \mathbf{B} ; \mathbf{A} è la **matrice completa** di $P(x,y)$, \mathbf{B} è la **matrice quadratica** costituita dai coefficienti dei termini di secondo grado del polinomio $P(x,y)$ e della quale \mathbf{A} è la matrice orlata di ordine 3.

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \mathbf{a}_{11} & \frac{\mathbf{a}_{12}}{2} & \frac{\mathbf{a}_{13}}{2} \\ \frac{\mathbf{a}_{12}}{2} & \mathbf{a}_{22} & \frac{\mathbf{a}_{23}}{2} \\ \frac{\mathbf{a}_{13}}{2} & \frac{\mathbf{a}_{23}}{2} & \mathbf{a}_{33} \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{B} = \begin{pmatrix} \mathbf{a}_{11} & \frac{\mathbf{a}_{12}}{2} \\ \frac{\mathbf{a}_{12}}{2} & \mathbf{a}_{22} \end{pmatrix}$$



Se il polinomio $P(x, y)$ è irriducibile in \mathbf{R} (in \mathbf{C}), l’equazione $P(x, y) = 0$ non ha soluzioni in \mathbf{R} (in \mathbf{C}), l’insieme degli zeri di $P(x,y)$ è l’insieme vuoto, **la conica è non degenera altrimenti è degenera**. Dire che $P(x, y)$ è *irriducibile* equivale a dire che il determinante della matrice \mathbf{A} è diverso da zero (rango di \mathbf{A} uguale a 3) e, analogamente, dire che $P(x, y)$ è *riducibile* significa che il determinante della matrice \mathbf{A} è zero (rango di \mathbf{A} uguale a 2 oppure a 1).

(1) Si dicono zeri di un polinomio $Q(x)$, a coefficienti in \mathbf{R} , le soluzioni in \mathbf{R} della

2 Le coniche

equazione associata $Q(x) = 0$, ad esempio: $x^2 + 1$ non è riducibile in \mathbb{R} ma in \mathbb{C} , mentre $x^2 - 1$ è riducibile in \mathbb{R} . Infatti l'equazione $x^2 + 1 = 0$ che equivale a $(x + i) \cdot (x - i) = 0$ ha come zeri $\pm i$ al contrario dell'equazione $x^2 - 1 = 0$ che equivale a $(x + 1)(x - 1) = 0$ che ha come zeri i numeri reali ± 1 .

Poiché $x + 1$ ed $x - 1$ sono fattori di primo grado, $+1$ e -1 si dicono zeri semplici o zeri di molteplicità 1; in tal caso il polinomio, oltre che riducibile è anche separabile. Il polinomio $x^4 - 1 = (x^2 + 1)(x - 1)(x + 1)$ non è riducibile in \mathbb{R} ma in \mathbb{C} e separabile perché tutti i suoi zeri sono semplici: $x^4 - 1 = (x + 1)(x - 1)(x + i)(x - i)$.

Classificazione di una conica

Rango di A	Tipo di Conica	Autovalori λ_1, λ_2	Det(B)	Det (A)	Conica
Rank (A) = 3	Non Degenera	Concordi	$ B > 0$	$ A > 0$	Ellisse a punti immaginari
				$ A < 0$	Ellisse a punti reali
	Non Degenera	Discordi	$ B < 0$	$ A \neq 0$	Iperbole reale
	Non Degenera	$\lambda_1 = 0$ $\lambda_2 \neq 0$	$ B = 0$	$ A \neq 0$	Parabola reale
	Non Degenera	$\lambda_1 = \lambda_2$	$ B > 0$	$ A > 0$	Circonferenza Immaginaria
				$ A < 0$	Circonferenza reale
Rank (A) = 2	Degenera	Concordi	$ B > 0$	$ A = 0$	Coppia di rette complesse e coniugate non parallele
	Degenera	Discordi	$ B < 0$	$ A = 0$	Coppia di rette reali e distinte non parallele
	Degenera	$\lambda_1 = 0, \lambda_2 \neq 0$	$ B = 0$	$ A = 0$	Coppia di rette parallele e distinte reali o complesse
Rank (A) = 1	Degenera	$\lambda_1 = 0, \lambda_2 \neq 0$	$ B = 0$	$ A = 0$	Coppia di rette reali parallele e coincidenti

Autovalori - Autovettori - Autospazi

Sia V uno spazio vettoriale di dimensione n sul campo \mathbf{R} degli scalari ed E una sua base. Assegnata una matrice quadrata A di ordine n su \mathbf{R} , un elemento $\lambda \in \mathbf{R}$ si dice **autovalore di A** se e solo se risulta:

$$|(A - \lambda \cdot I)| = 0 \quad (1)$$

in altre parole: se λ è soluzione dell'equazione (1), dove I indica la matrice unitaria di ordine n . Il polinomio al primo membro della (1) si chiama **polinomio caratteristico di A** ; ogni vettore $\underline{x} \in V$, diverso dal vettore nullo, si dice **autovettore di A** se è soluzione del sistema lineare omogeneo:

$$(A - \lambda \cdot I) \cdot \underline{x} = \underline{0} \quad (2)$$

più precisamente si parla di \underline{x} come di autovettore di autovalore λ . Per quanto detto ogni scalare $\lambda \in \mathbf{R}$ che determina soluzioni non nulle della (2) è un autovalore di A corrispondente ad \underline{x} .

Se \underline{x} è un autovettore di autovalore λ , anche $k\underline{x}$ lo è; l'insieme degli autovettori di autovalore λ della matrice A e del vettore nullo formano un sottospazio vettoriale di V che prende il nome di **autospazio di λ** .

ESEMPIO1. Sia A una matrice di ordine 3 sui reali, si determinino i suoi autovalori, autovettori, autospazi.

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \quad |A - \lambda I| = \begin{vmatrix} -1-\lambda & 1 & 2 \\ 0 & 1-\lambda & 2 \\ 0 & 0 & 2-\lambda \end{vmatrix} = -(1+\lambda)(1-\lambda)(2-\lambda) = 0 \Rightarrow \lambda = 1, \lambda = 2, \lambda = -1$$

sono gli autovalori di A .

Eseguiamo ora il prodotto righe per colonne ed eguagliando a zero avremo:

$$\begin{pmatrix} A - \lambda I \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \underline{0} \quad \begin{cases} (-1-\lambda)x + y + 2z = 0 \\ (1-\lambda)y + 2z = 0 \\ (2-\lambda)z = 0 \end{cases} \quad \lambda = 1 \Rightarrow \begin{cases} -2x + y + 2z = 0 \\ z = 0 \\ z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} y = 2x \\ z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x = k \\ y = 2k \\ z = 0 \end{cases}$$

4 *Le coniche*

che fornisce **le soluzioni**, autovettori di autovalore 1, $k(1,2,0)$ che **individuano un autospazio di dimensione 1**(dimensione di V meno il numero delle equazioni del sistema) cioè una retta intersezione dei due piani: $z = 0$ ed $y - 2x = 0$ generata, ad esempio, dal vettore $(1,2,0)$ base dell'autospazio.

$$\lambda = 2 \begin{cases} -3x + y + 2z = 0 \\ -y + 2z = 0 \\ z = 0 \end{cases} \begin{cases} x = \frac{4k}{3} \\ y = 2k \\ z = k \end{cases} \begin{matrix} \text{soluzioni } k(4, 6, 3) \\ \text{autospazio} = \text{retta} \\ \text{generata dal} \\ \text{vettore}(4, 6, 3). \end{matrix} \quad \lambda = -1 \begin{cases} y + 2z = 0 \\ y + z = 0 \\ z = 0 \end{cases} \begin{matrix} \text{le soluzioni sono} \\ \text{gli autovettori di} \\ \lambda = -1 \text{ dati da} \\ k(1, 0, 0) \text{ al} \end{matrix}$$

variare di k ; esse individuano un autospazio di dimensione 1, asse delle x , sottospazio di V_3 di cui $(1, 0, 0)$ è una base.

ESEMPIO 2. Determinare autovalori, autovettori, autospazi e basi della matrice:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow |A - \lambda I| = \begin{vmatrix} -\lambda & 0 & 1 \\ 0 & 1-\lambda & 0 \\ 1 & 0 & -\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda) \begin{vmatrix} -\lambda & 1 \\ 1 & -\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)(\lambda^2 - 1) = 0 \Rightarrow \begin{cases} \text{Autovalori} \\ \lambda = 1; \lambda = -1; \\ \text{(molteplicità } 2,1) \end{cases}$$

$$|A - \lambda I| \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \underline{0} \Rightarrow \begin{cases} -\lambda x + z = 0 \\ (1-\lambda)y = 0 \\ x - \lambda z = 0 \end{cases} \text{ per } \lambda = 1 \Rightarrow \begin{cases} x = z \\ y = 0 \\ x = z \end{cases} \begin{matrix} \text{per } z = k \text{ ed } y = h \text{ si hanno le soluzioni} \\ (k, h, k) = k(1, 0, 1) + h(0, 1, 0) \text{ che al} \\ \text{variare di } h \text{ e } k \text{ forniscono tutti gli} \end{matrix}$$

autovettori di $\lambda = 1$. Il piano $x - z = 0$, passante per l'asse y , è l'autospazio individuato da essi ed una sua base è data dai vettori $(1, 0, 1)$ e $(0, 1, 0)$ come si può verificare.

Difatti essi sono linearmente indipendenti perché il sistema: $\lambda_1(1, 0, 1) + \lambda_2(0, 1, 0) = (0, 0, 0)$ dà soltanto la soluzione nulla $(0,0)$ e, chiaramente, formano un sistema di generatori dell'autospazio in quanto da:

$\lambda_1(1, 0, 1) + \lambda_2(0, 1, 0) = (a, b, c)$ si ottiene la soluzione: $\lambda_1 = a = c$, $\lambda_2 = b$, quindi ogni vettore (a, b, c) del sottospazio si può esprimere come combinazione lineare di $(1, 0, 1)$ e $(0, 1, 0)$.

$$\lambda = -1 \Rightarrow \begin{cases} x + z = 0 \\ 2y = 0 \\ x + z = 0 \end{cases} \begin{cases} x = -k \\ y = 0 \\ z = k \end{cases} \begin{matrix} \text{gli autovettori di } \lambda = -1 \text{ sono dati, al variare di } k, \text{ da } k(-1, 0, 1) \text{ ed} \\ \text{individuano una retta generata, ad esempio, dal vettore } (-1, 0, 1). \\ \text{Essa è l'intersezione del piano } xz \text{ con il piano per l'asse } y : x + z = 0 \end{matrix}$$

Rappresentazione di una conica non degenere

Sia $\det(A) \neq 0$. Detti λ_1 e λ_2 gli autovalori della matrice B, qualora sia $\det(B) \neq 0$, essi saranno entrambi diversi da zero, positivi o negativi nel caso dell'ellisse, di segno opposto nel caso dell'iperbole, uguali in presenza di una circonferenza; qualora, invece, sia $\det(B) = 0$, un autovalore sarà uguale a zero ma l'altro sarà diverso da zero e si tratterà di una parabola.

Forma canonica di una conica Γ

Ellisse -Iperbole

$$\lambda_1 x^2 + \lambda_2 y^2 = c$$

$$c = \frac{-\det(A)}{\det(B)}$$

Parabola

$$\text{se } \lambda_1 \neq 0 \text{ e } \lambda_2 = 0 \Rightarrow \lambda_1 x^2 = 2cy \quad c = \pm \sqrt{\frac{-\det(A)}{\lambda_1}}$$

$$\text{se } \lambda_1 = 0 \text{ e } \lambda_2 \neq 0 \Rightarrow \lambda_2 y^2 = 2cx \quad c = \pm \sqrt{\frac{-\det(A)}{\lambda_2}}$$

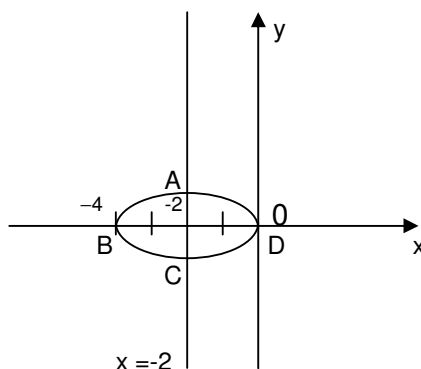
ESEMPIO 1. Classificare la conica di equazione: $x^2 + 2y^2 + 4x = 0$, determinare i suoi elementi caratteristici e rappresentarla.

La mancanza del termine rettangolare xy significa che la conica è riferita ad un sistema di assi con origine diversa da $(0, 0)$, non ruotato rispetto ad Oxy ma solo traslato, per la presenza del termine di primo grado in x , nella direzione dell'asse x . Lo studio della conica si può eseguire senza ricorrere al metodo generale. Infatti, completando i quadrati, si ha:

$$(x+2)^2 + 2y^2 = 4; \text{ posto } x+2 = X; y = Y; \text{ si ricava } \frac{X^2}{1} + \frac{Y^2}{\frac{1}{2}} = 4 \Rightarrow \frac{X^2}{4} + \frac{Y^2}{2} = 1$$

dalle equazioni della traslazione : $\begin{cases} x = X - 2 \\ y = Y \end{cases}$ si ricava il centro $O'(-2, 0)$, i semiassi sono $a = 2$ e $b = \sqrt{2}$,

gli assi sono le rette $x = -2, y = 0$; i vertici, che si ricavano intersecando la conica con gli assi, sono i punti $(-4, 0), (0, 0), (0, \sqrt{-2}), (0, \sqrt{+2})$; i fuochi $(\pm \sqrt{2}, 0)$; $c = \pm \sqrt{a^2 - b^2}$



6 Le coniche

Metodo generale: Determiniamo $\det(A)$ e $\det(B)$:

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = -8 < 0; \quad |B| = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = 2 > 0 \Rightarrow \text{Conica non degenera, ellisse a punti reali.}$$

$$\det(B - \lambda I) = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 \\ 0 & 2-\lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \lambda_1 = 1; \lambda_2 = 2; \quad \text{autovalori}$$

$$V_1: \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow y = 0 \text{ (autospazio di } \lambda_1) \quad V_2: \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow x = 0 \text{ (autospazio di } \lambda_2)$$

$$\frac{\partial f}{\partial x} = 2x + 4 = 0 \Rightarrow x = -2; \quad \frac{\partial f}{\partial y} = 4y = 0 \Rightarrow y = 0; \quad \text{Centro } (-2, 0) \text{ La generica retta parallela a } V_1$$

è: $y + k = 0$, imponendo il passaggio per il centro, trovo il primo asse, analogamente partendo da $x + h = 0$

troverò il secondo asse. $y + k = 0 \Rightarrow k = 0 \Rightarrow y = 0$ (primo asse); $x + h = 0 \Rightarrow h = 2 \Rightarrow x = -2$ (secondo asse)

$$\text{FORMA CANONICA: } \lambda_1 x^2 + \lambda_2 y^2 = c$$

$$c = \frac{-\det(A)}{\det(B)} = 4 \Rightarrow x^2 + 2y^2 = 4 \Rightarrow \frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{2} = 1$$

ESEMPIO 2. Classificare la conica di equazione: $x^2 + xy + y^2 - 1 = 0$ e rappresentarla dopo averne determinato gli elementi necessari.

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & 1 \end{vmatrix} = -(1 - \frac{1}{4}) = -\frac{3}{4} < 0 \quad \text{Conica non degenera}$$

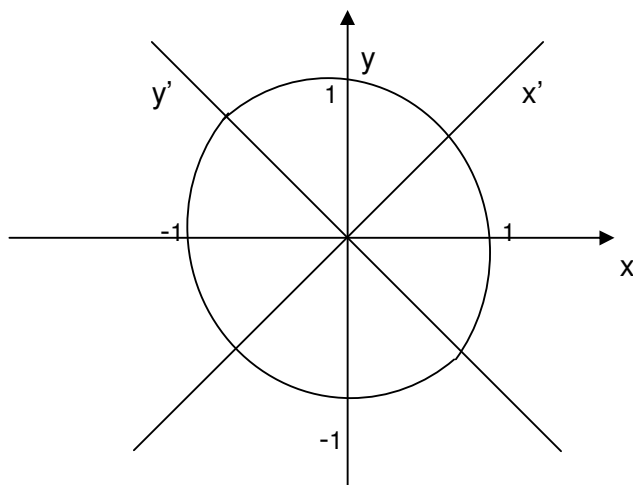
$$|B| = \begin{vmatrix} 1 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & 1 \end{vmatrix} = \frac{3}{4} > 0 \Rightarrow \text{ELLISSE REALE} \quad \det(B - \lambda I) = \begin{vmatrix} 1-\lambda & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & 1-\lambda \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{cases} 2x + y = 0 \\ 2y + x = 0 \end{cases}$$

$$4\lambda^2 - 8\lambda + 3 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = \frac{3}{2}; \lambda_2 = \frac{1}{2}; \quad \text{CENTRO: } C(0, 0).$$

$$\frac{V_1}{2} : \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{-1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow x + y = 0; \quad \frac{V_3}{2} : \begin{pmatrix} \frac{-1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{-1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow -x + y = 0;$$

Primo Asse: $x + y + k = 0 \Rightarrow k = 0; x + y = 0$; Secondo asse: $-x + y + k = 0 \Rightarrow k = 0 \Rightarrow -x + y = 0$
 $x = 0 \Rightarrow y = \pm 1; y = 0 \Rightarrow x = \pm 1$; (Intersezioni con gli assi)



Forma Canonica : $\frac{3x^2}{2} + \frac{y^2}{2} = 1 \Rightarrow \frac{x^2}{\frac{2}{3}} + \frac{y^2}{2} = 1; \quad c = \frac{-\det(A)}{\det(B)} = 1$

ESEMPIO 3. Classificare la conica di equazione: $x^2 + 2xy + y^2 - 4x = 0$, determinare eventuali assi, asintoti, vertice o centro, e disegnarla.

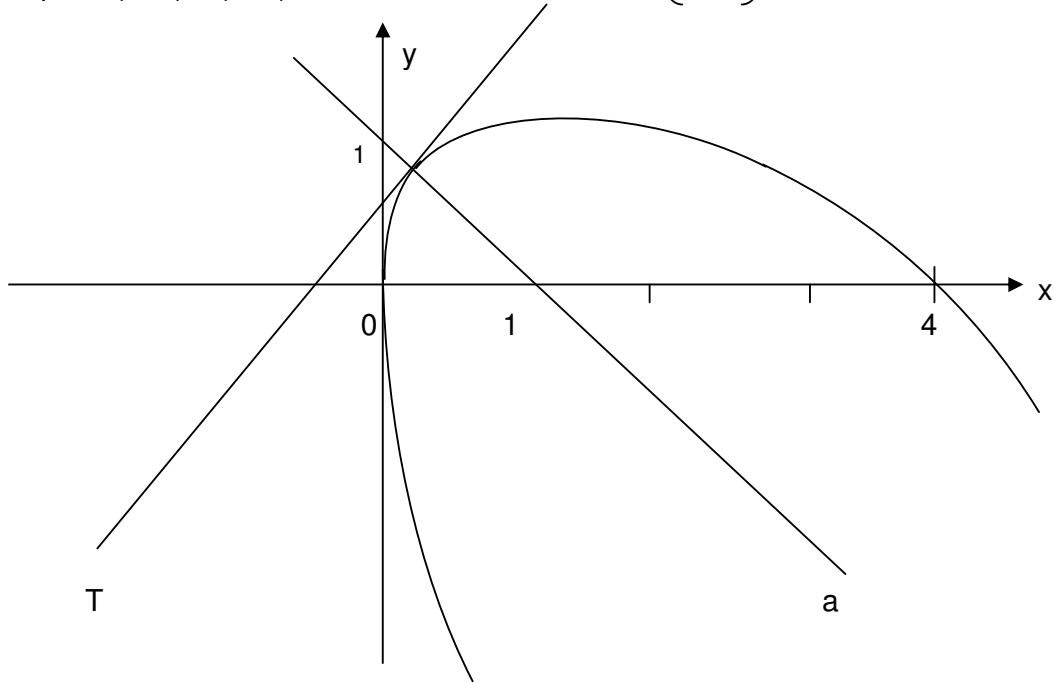
La presenza del quadrato $(x + y)^2 = x^2 + y^2 + 2xy$, la forma quadratica è un quadrato perfetto, ci assicura che $\det(B) = 0$, pertanto, nell'ipotesi $\det(A) \neq 0$, la conica non può che essere una parabola. Praticamente basta constatare che i termini di secondo grado formino un quadrato perfetto e che compaia almeno un termine di primo grado; nel caso che, come vedremo appresso, questi ultimi siano assenti avremo una coppia di rette parallele distinte o coincidenti, complesse coniugate o reali.

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 1 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 0 \end{vmatrix} = -2 \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -2 & 0 \end{vmatrix} = -4 < 0; \quad |B| = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 0; \quad \text{Parabola}$$

Separiamo il quadrato: $(x + y)^2 = 4x$ (1) consideriamo la generica parallela alla retta $x + y = 0$, sia $x + y + k = 0$, sostituendo nella (1) si ha: $(x + y + k)^2 = k^2 + 2kx + 2ky + 4x \Rightarrow (x + y + k)^2 = 2(k + 2)x + 2ky + k^2$ e imponendo che le rette $x + y + k = 0$ e $2(k + 2)x + 2ky + k^2 = 0$ siano perpendicolari: $2(k + 2) + 2k = 0$ otterremo $k = -1$ per cui esse diventano:

$$x + y - 1 = 0 \text{ (asse della parabola)} \quad 2x - 2y + 1 = 0 \text{ (tangente nel vertice)}$$

il vertice, punto d'incontro delle due rette, ha le coordinate $\left(\frac{1}{4}, \frac{3}{4}\right)$, la parabola interseca l'asse x nei punti (0, 0) e (4, 0).



Altro procedimento

$$\text{Det}(B-\lambda I) = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 1 & 1-\lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \lambda_1 = 0; \lambda_2 = 2;$$

per $\lambda_1 = 0$ si ha l'autospazio : $x + y = 0$ (retta) di cui $x + y + k = 0$ è una parallela; per $\lambda_2 = 2$ si ricava l'autospazio $-x + y = 0$ (retta) di cui $-x + y + k = 0$ è una parallela. Risolvendo il sistema:

$$\begin{cases} -x + y + k = 0 \\ (x + y)^2 = 4x \end{cases} \begin{cases} y = x - k \\ (x + x - k)^2 - 4x = 0 \end{cases} \begin{cases} 4x^2 - 4(k+1)x + k^2 = 0 \quad (1) \\ \Delta = 0 \Rightarrow k = \frac{-1}{2} \end{cases} \begin{cases} 2x - 2y + 1 = 0 \text{ (tangente)} \\ \text{dalla (1) per } k = \frac{-1}{2} \\ \text{si ha } 16x^2 - 8x + 1 = 0 \end{cases}$$

da cui il vertice $V \left[\frac{1}{4}, \frac{3}{4} \right]$. L'asse si trova da $x + y + k = 0$ sostituendovi le coordinate del vertice e ha equazione : $x + y - 1 = 0$. Una forma canonica, essendo $\lambda_1 = 0$ e $\lambda_2 \neq 0$, è data

$$\text{da: } \lambda_2 y^2 = \pm 2cx \Rightarrow 2y^2 = \pm 2\sqrt{2}x \Rightarrow x = \pm \frac{\sqrt{2}}{2}y^2 \text{ rispetto a } Vx'y'; \quad c = \pm \sqrt{\frac{4}{2}} = \pm \sqrt{2}$$

Rappresentazione di una conica degenera

ESEMPIO 1. Classificare la conica di equazione : $y^2 + 4y - 2 = 0$, determinare gli elementi caratteristici e rappresentarla.

$$|A| = \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & -2 \end{vmatrix} = 0; \quad |B| = \begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

Rank (A) = 2; Rank (B) = 1; Coppia di rette reali parallele e distinte di equazione :

$$y = -2 \pm \sqrt{6};$$

ESEMPIO 2. Classificare la conica di equazione : $x^2 - 4xy + 4y^2 - 2 = 0$, determinare gli elementi caratteristici e rappresentarla.

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{vmatrix} = 0; \quad \text{Essendo però : } \begin{vmatrix} 4 & 0 \\ 0 & -2 \end{vmatrix} \neq 0$$

sarà Rank (A) = 2 e Rank (B) = 1 con $|B| = 0$

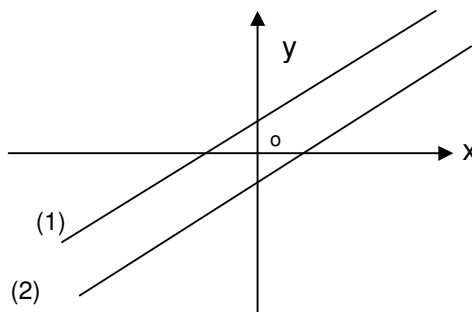
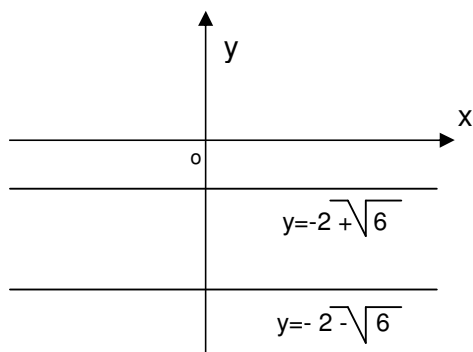
Coppia di rette reali e distinte parallele.

L'equazione si trova da $(x - 2y)^2 = 2$ che implica : (1) $x - 2y + \sqrt{2} = 0$; (2) $x - 2y - \sqrt{2} = 0$

ESEMPIO 3. Classificare la conica di equazione : $x^2 - 4xy + 4y^2 + 2 = 0$, determinare gli elementi caratteristici e rappresentarla.

Rispetto a quella dell'esempio precedente presenta il termine noto cambiato di segno. Si tratta, come può verificarsi di una coppia di rette parallele e distinte ma complesse e coniugate. Difatti da:

$$(x - 2y)^2 + 2 = 0 \text{ seguono le rette : } x - 2y + i\sqrt{2} = 0; \quad x - 2y - i\sqrt{2} = 0$$



ESEMPIO 4. Classificare la conica di equazione : $x^2 - 4xy + 4y^2 = 0$, determinare gli elementi caratteristici e rappresentarla.

Essendo il primo membro un quadrato perfetto $(x-2y)^2=0$ avremo due rette parallele reali e coincidenti in considerazione del fatto che $\text{Det}(B) = 0$, $\text{Det}(A) = 0$ (vi sono due linee nulle) ed il rango delle due matrici è 1.

Equazione : $x - 2y = 0$

ESEMPIO 5. Classificare la conica di equazione : $x^2 - 6xy + 5y^2 = 0$, determinare gli elementi caratteristici e rappresentarla.

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & -3 & 0 \\ -3 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0 \qquad |B| = \begin{vmatrix} 1 & -3 \\ -3 & 5 \end{vmatrix} = -4 < 0 \qquad \text{Rank}(A) = \text{Rank}(B) = 2$$

Rette reali e distinte non parallele

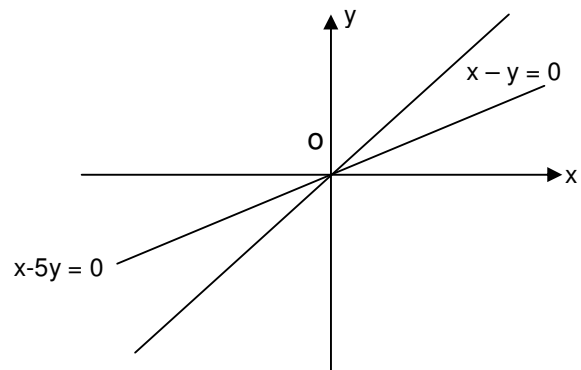
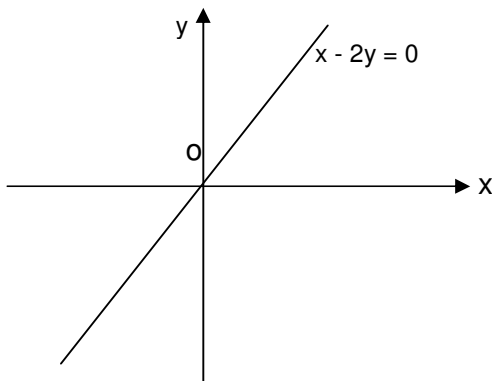
Equazione: $x - y = 0$; $x - 5y = 0$;

ESEMPIO 6. Classificare la conica di equazione : $x^2 + 2xy + 3y^2 = 0$, determinare gli elementi caratteristici e rappresentarla.

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0 \qquad |B| = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = 2 > 0 \qquad \text{Rank}(A) = \text{Rank}(B) = 2$$

Rette non parallele complesse e coniugate

$$x = -y \pm \sqrt{y^2 - 3y^2} = -y \pm iy\sqrt{2} \Rightarrow x + y - iy\sqrt{2} = 0 ; x + y + iy\sqrt{2} = 0;$$



Discussione di coniche in forma parametrica

ESEMPIO 1. Sia C la conica di equazione : $x^2 + y^2 + kxy + x + y + 1 = 0$; si dica:

- a) per quali valori di k essa è degenere; b) per quali valori di k si ottiene una parabola;
 c) per quali valori di k si ottiene una iperbole; d) per quali valori di k si ottiene una ellisse;
 e) può C essere un cerchio ?

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & \frac{k}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{k}{2} & 1 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{k}{2} & \frac{-k^2+4}{4} & \frac{-k+2}{4} \\ \frac{1}{2} & \frac{-k+2}{4} & \frac{3}{4} \end{vmatrix} = -\frac{(-k+2)^2}{16} + \frac{3(4-k^2)}{16} = \frac{-4k^2 + 8 + 4k}{16}$$

$k^2 - k - 2 < 0 \Rightarrow$ Valori interni a (-1, 2)

$$|B| = \begin{vmatrix} 1 & \frac{k}{2} \\ \frac{k}{2} & 1 \end{vmatrix} = 4 - k^2 > 0 \Rightarrow \text{Valori interni a } (-2, 2)$$

|A|

|B|

a) la conica è degenere per $k = 2$ e per $k = -1$; per $k=2$ essendo $\det(A) = 0$ e $\det(B) = 0$ si avrà una coppia di rette parallele e distinte perché $\text{Rank}(B) = 1$ e $\text{Rank}(A) = 2$; per $k=-1$ essendo $\det(A) = 0$ e $\det(B) > 0$ si avrà una coppia di rette non parallele complesse e coniugate.

b) per $k = -2$ essendo $\det(A) < 0$ e $\det(B) = 0$ si avrà una parabola.

c) per $-2 > k > 2$ essendo $\det(A) < 0$ e $\det(B) < 0$ la conica è una iperbole.

d) per $-2 < k < -1$ essendo $\det(A) < 0$ e $\det(B) > 0$ la conica è una ellisse a punti reali.

e) per $-1 < k < 2$ essendo $\det(A) > 0$ e $\det(B) > 0$ la conica è una ellisse a punti immaginari.

e) per $k = 0$ mancando il termine rettangolare xy la conica sarà un cerchio immaginario.

Verifichiamo

$$k = -1 \Rightarrow x^2 + y^2 - xy + x + y + 1 = 0 \Rightarrow x^2 + (1-y)x + y^2 + y + 1 = 0; \Delta = 1 - 2y + y^2 - 4y^2 - 4y - 4 = -3y^2 - 6y - 3 = -3(y+1)^2 \Rightarrow x = (y-1) \pm \sqrt{3}i(y+1) \Rightarrow -x + (1+\sqrt{3}i)y + \sqrt{3}i - 1 = 0; -x + (1-\sqrt{3}i)y - 1 - \sqrt{3}i = 0;$$

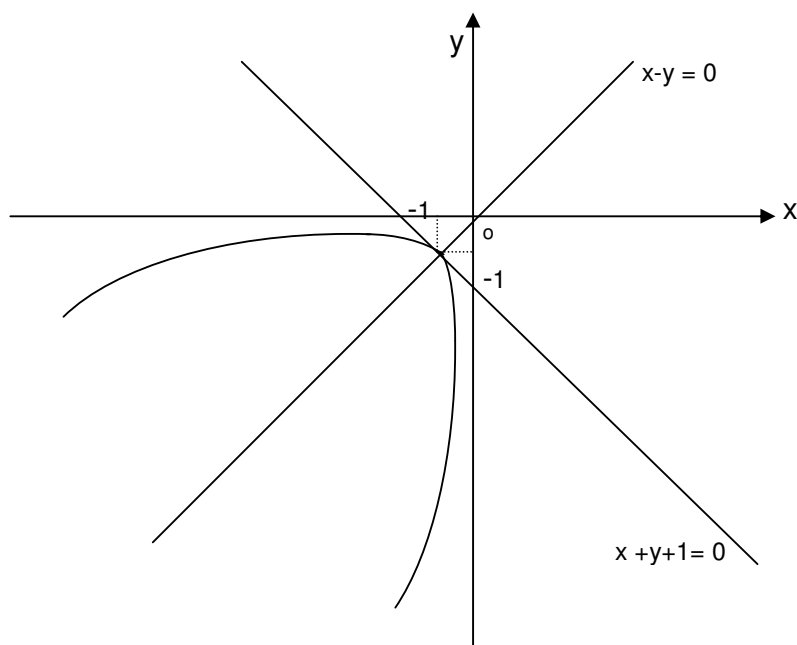
$$k = 2 \Rightarrow x^2 + y^2 + 2xy + x + y + 1 = 0 \quad (x+y)^2 + (x+y) + 1 = 0; \text{posto } x+y = t; t = \frac{-1 \pm i\sqrt{3}}{2} \Rightarrow 2x+2y + 1 \pm i\sqrt{3} = 0$$

$$k = -2 \Rightarrow x^2 - 2xy + y^2 + x + y + 1 = 0 \Rightarrow (x-y)^2 = -x-y-1 \Rightarrow (x-y+k)^2 = -x-y-1+k^2+2kx-2ky$$

$$\begin{cases} x - y + k = 0 & \text{(parallela all'asse della parabola)} \\ (2k - 1)x - (1 + 2k)y + k^2 - 1 = 0 & \text{(parallela alla tangente nel vertice)} \end{cases} \quad (1) \perp (2) \Leftrightarrow 2k - 1 + 1 + 2k = 0 \Leftrightarrow k = 0$$

$$x - y = 0 \text{ (asse della parabola); } x + y + 1 = 0 \text{ (tangente nel vertice)}$$

$$\text{Vertice : } \begin{cases} x - y = 0 \\ x + y + 1 = 0 \end{cases} \quad \left(\frac{-1}{2}, \frac{-1}{2} \right) \quad \text{Non interseca gli assi}$$



ESEMPIO 2. Classificare al variare di k la conica: $x^2 + ky^2 + 2xy + 2ky + 2 = 0$, si dica per quale valore di k si ha una circonferenza; si studi per $k = 0$ e si trovi una forma canonica.

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & k & k \\ 0 & k & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & k-1 & k \\ 0 & k & 2 \end{vmatrix} = -k^2 + 2k - 2 \geq 0 \Rightarrow k^2 - 2k + 2 \leq 0 \Rightarrow \Rightarrow \det(A) < 0 \quad \forall k \in \mathbb{R}$$

$$|B| = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & k \end{vmatrix} = k - 1 \geq 0 \Rightarrow k \geq 1$$

Non vi sono coniche degeneri. Non esiste k per cui C diventa una circonferenza, poiché il termine xy non dipende da k . Se $k > 1$ si ha un'ellisse reale; se $k < 1$ si ha una iperbole; per $k = 1$ si ha una parabola.

$$k=0 \Rightarrow x^2 + 2xy + 2 = 0 \Rightarrow \text{Iperbole di centro } (0, 0)$$

$$\det(B - \lambda I) = 0 \Rightarrow \begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 1 & -\lambda \end{vmatrix} = -1 - \lambda + \lambda^2 = 0 \Rightarrow \lambda_{1,2} = \frac{1 \pm \sqrt{5}}{2}$$

Essendo (0,0) il centro gli assi hanno equazione uguale a quella degli autospazi.

$$\frac{\sqrt{1-\sqrt{5}}}{2} \begin{pmatrix} \frac{1+\sqrt{5}}{2} & 1 \\ 1 & \frac{-1+\sqrt{5}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \frac{1+\sqrt{5}}{2}x + y = 0; \quad \frac{\sqrt{1+\sqrt{5}}}{2} \begin{pmatrix} \frac{1-\sqrt{5}}{2} & 1 \\ 1 & \frac{-1-\sqrt{5}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow$$

$$\frac{1-\sqrt{5}}{2}x + y = 0 \text{ (secondo asse)} \quad \text{Asintoti: } x^2 + 2xy = 0 \Rightarrow x(x + 2y) = 0 \quad \begin{cases} x + 2y = 0 \\ x = 0 \end{cases}$$

per quanto detto prima anche gli asintoti si ricavano direttamente dai termini di secondo grado eguagliati a zero.

Forma canonica

$$C = \frac{-\det(A)}{\det(B)} = 2; \quad \frac{1-\sqrt{5}}{2}x^2 + \frac{1+\sqrt{5}}{2}y^2 = 2$$

ESEMPIO 3. Classificare al variare del parametro k la conica Γ di equazione: $kx^2 + y^2 + 2xy + 2kx = 0$, e determinarne una forma canonica per k = 1.

$$|A| = \begin{vmatrix} k & 1 & k \\ 1 & 1 & 0 \\ k & 0 & 0 \end{vmatrix} = k(-k) \geq 0 \Rightarrow k^2 \leq 0 \Leftrightarrow k = 0;$$

$$|B| = k - 1 \geq 0 \Leftrightarrow k \geq 1;$$

per k = 0 si ha una conica degenerare; essendo det(A) = 0 e det(B) < 0 si tratterà di una coppia di rette reali e distinte non parallele: $y^2 + 2xy = 0 \Rightarrow y = 0; y + 2x = 0$; per (k < 1) ∩ (k ≠ 0), essendo det(A) < 0 e det(B) < 0 si ha una iperbole; per k > 1 essendo det(A) < 0 e det(B) > 0 si ha un'ellisse a punti reali; non esiste valore di k per cui si ha una circonferenza. Per k = 1 si ha una parabola, det(B) = 0 det(A) < 0.

$$(x + y + k)^2 = -2x + 2kx + 2ky + k^2 \Rightarrow (x + y + k)^2 = 2(k - 1)x + 2ky + k^2$$

la retta: $x + y + k = 0$ sarà perpendicolare alla retta: $2(k-1)x + 2ky + k^2 = 0$

$$\Leftrightarrow aa' + bb' = 0 \Leftrightarrow 2(k - 1) + 2k = 0 \Leftrightarrow k = \frac{1}{2}$$

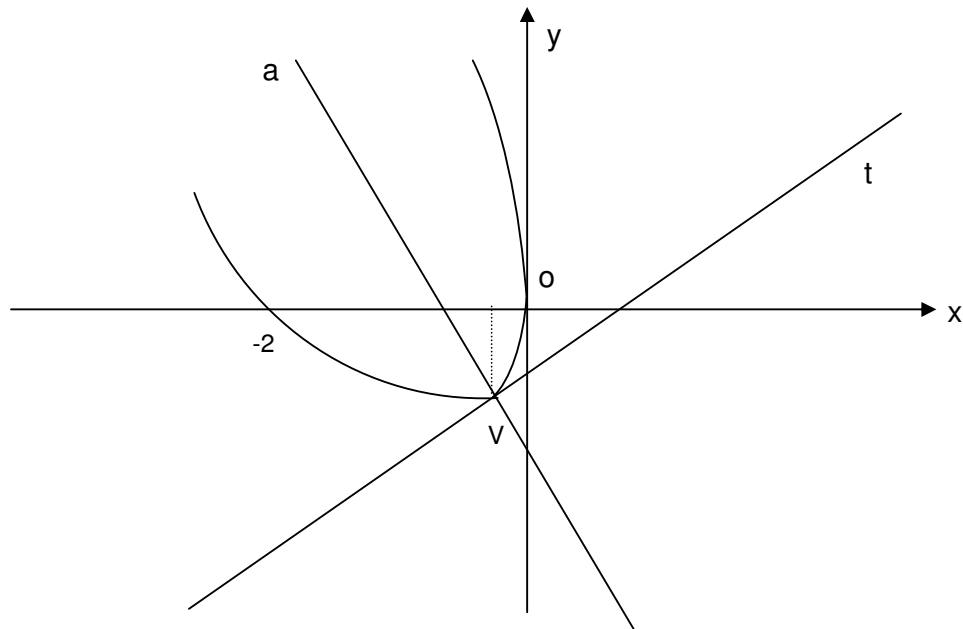
$$\left\{ \begin{array}{l} 2x + 2y + 1 = 0 \text{ (Asse della parabola); Intersecando si ha il vertice } V \left(\frac{-1}{8}, \frac{-3}{8} \right) \\ -4x + 4y + 1 = 0 \text{ (tangente nel vertice); Intersezione assi: } y = 0 \Rightarrow x = 0; x = -2; \end{array} \right.$$

Forma canonica: $\lambda_1 x^2 = \pm 2cy$

$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 1 & 1-\lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow 1 + \lambda^2 - 2\lambda - 1 = 0 \Leftrightarrow \lambda_1 = 2, \lambda_2 = 0;$$

$$2x^2 = \pm \sqrt{2} y$$

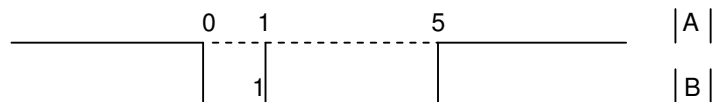
$$c = \pm \sqrt{\frac{-|A|}{\lambda_1}}$$



ESEMPIO 4. Studiare, al variare del parametro k reale, la conica di equazione: $x^2 + ky^2 + 2xy + 4x + k = 0$; in particolare per $k = -1$ si determinino gli elementi caratteristici ed una forma canonica.

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & k & 0 \\ 2 & 0 & k \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1-k & 2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 2 & -2k & k \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1-k & 2 \\ -2k & k \end{vmatrix} = k^2 - 5k \geq 0 \Leftrightarrow 5 \leq k \leq 0$$

$$|B| = k - 1 \geq 0 \Rightarrow k \geq 1$$



Per $k = 0$ si ha una conica degenera, essendo $\det(A) = 0$, $\text{rank}(A)=2$, e $\det(B) < 0$, che è una coppia di rette reali e distinte non parallele: $x^2 + 2xy + 4x = 0$ da cui $x(x + 2y + 4) = 0$ ci dà le due rette reali incidenti: $x=0$ e $x+2y+4=0$.

Per $k = 5$ essendo $\det(A)$, anche questa volta, uguale a zero, $\text{rank}(A)=2$, e $\det(B) > 0$ la conica degenera in una coppia di rette complesse e coniugate non parallele: $x^2 + 5y^2 + 2xy + 4x + 5 = 0 \Rightarrow x^2 + (2y+4)x + 5y^2 + 5 = 0$ da cui

$$x = - (y+2) \pm \sqrt{y^2 + 4 + 4y - 5y^2 - 5} = - (y+2) \pm i \sqrt{(2y-1)^2} \Rightarrow x + y + 2 - i(2y-1) = 0 \Rightarrow x + (1-2i)y + 2 + i = 0,$$

$$x + y + 2 + i(2y-1) = 0 \Rightarrow x + (1+2i)y + 2 - i = 0, \quad (y > 1/2).$$

Per $k=1$ $\det(A) < 0$ e $\det(B) = 0 \Rightarrow \text{rank}(A)=3$ e $\text{rank}(B)=1$ si ha una parabola reale. Partendo da:

$$x^2 + y^2 + 2xy + 4x + 1 = 0 \Rightarrow (x+y)^2 = -4x-1 \Rightarrow (x+y+k)^2 = -4x-1+2kx+2ky+k^2 \Rightarrow (2k-4)x+2ky+k^2-1=0$$

per la perpendicolarità: $1(2k-4) + 1(2k) = 0 \Rightarrow k = 1$ quindi $x+y+1=0$ (asse della parabola)

ed $-2x+2y=0$ cioè: $x - y = 0$ (tangente alla parabola nel vertice). Intersezione con gli assi: $x=0 \Rightarrow$ non interseca l'asse y , $y=0 \Rightarrow$ non interseca l'asse x . **Forma canonica:**

$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 1 & 1-\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 2\lambda = 0 \Leftrightarrow \lambda_1 = 2, \lambda_2 = 0; \lambda_1 x^2 = \pm 2cy; \quad c = \sqrt{-(-4)/2} = \sqrt{2} \Rightarrow x^2 = \pm \sqrt{2} y.$$

$k < 0$ essendo $\det(A) > 0$ e $\det(B) < 0$ si tratta di una iperbole reale.

$k > 5$ essendo $\det(A) > 0$ e $\det(B) > 0$ ellisse a punti reali immaginari

$1 < k < 5$ essendo $\det(A) < 0$ e $\det(B) > 0$ ellisse a punti reali.

$0 < k < 1$ essendo $\det(A) < 0$ e $\det(B) < 0$ iperbole a punti reali.

Per $k=-1$ si ha una iperbole a punti reali: $\det(A)=6$ e $\det(B)=-2$. $x^2 - y^2 + 2xy + 4x - 1 = 0$; Centro: $\begin{cases} 2x+2y+4=0 \\ -2y+2x=0 \end{cases}$

$x = y$ dalla seconda, comporta che sia $y = x = -1$ quindi $C(-1, -1)$. Calcoliamo gli autovalori:

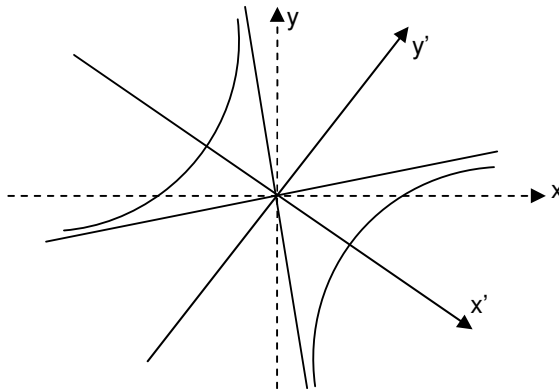
$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 1 & -1-\lambda \end{vmatrix} = -1 - 1 + \lambda^2 = 0 \Leftrightarrow \lambda_1 = \sqrt{2}, \lambda_2 = -\sqrt{2} \Rightarrow V_{\sqrt{2}}: \begin{bmatrix} 1-\sqrt{2} & 1 \\ 1 & -1-\sqrt{2} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = 0 \Rightarrow (1-\sqrt{2})x + y = 0$$

$$V_{-\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1+\sqrt{2} & 1 \\ 1 & -1+\sqrt{2} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = 0 \Rightarrow (1+\sqrt{2})x + y = 0. \quad \begin{aligned} (1-\sqrt{2})x + y + k = 0 &\Rightarrow k = 2 - \sqrt{2} \\ (1+\sqrt{2})x + y + k = 0 &\Rightarrow k = 2 + \sqrt{2} \end{aligned}$$

$$(1-\sqrt{2})x + y + 2 - \sqrt{2} = 0 \text{ (primo asse)} \quad (1+\sqrt{2})x + y + 2 + \sqrt{2} = 0 \text{ (secondo asse).}$$

FORMA CANONICA: $\lambda_1 x^2 + \lambda_2 y^2 = c$; $c = -\frac{\det(A)}{\det(B)} = 3 \Rightarrow \sqrt{2}x^2 - \sqrt{2}y^2 = 3$. Iperbole equilatera, asse trasverso

è l'asse delle x , gli asintoti sono le bisettrici: $x-y=0$ e $x+y=0$. Eccentricità: $\sqrt{2}$. Il grafico si riferisce all'altra forma dell'iperbole. Per nessun valore di k si può avere una circonferenza.



ESEMPIO 5. Classificare, al variare di $k \in \mathbb{R}$ le coniche: $kx^2 + 2y^2 - 2x + 6 = 0$. Precisare per quale valore di k si ha una circonferenza. Per $k=1$ studiare la conica, determinando centro e assi o vertice ed asse, ed una forma canonica.

$$|A| = \begin{vmatrix} k & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 6 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} k & -1 \\ -1 & 6 \end{vmatrix} = 2(6k-1) \geq 0 \Leftrightarrow k \geq 1/6; \quad |B| = \begin{vmatrix} k & 0 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} \geq 0 \Leftrightarrow k \geq 0.$$

Per $k = 1/6$, essendo $\det(A) = 0$ ($\text{rank}(A) = 2$) e $\det(B) > 0$ ($\text{rank}(B) = 2$), si ha una coppia di rette complesse e coniugate non parallele.

$$x^2 + 12y^2 - 12x + 36 = 0 \Rightarrow (x-6)^2 + 12y^2 = 0 \Rightarrow (x-6)^2 - i^2(2\sqrt{3}y)^2 = 0 \Rightarrow x-6 - 2i\sqrt{3}y = 0, \\ x-6 + 2i\sqrt{3}y = 0.$$

Per $k = 0$, essendo $\det(B) = 0$ ($\text{rank}(B) = 1$) e $\det(A) < 0$ ($\text{rank}(A) = 3$), si ha una parabola. Dei due autovalori λ_1 e λ_2 uno è zero.

Per $0 < k < 1/6$, essendo $\det(A) < 0$ e $\det(B) > 0$, si ha una ellisse a punti reali.

Per $k > 1/6$, essendo $\det(A) > 0$ e $\det(B) > 0$, si ha una ellisse a punti immaginari.

Si ha una circonferenza per $k = 2$: $x^2 + y^2 - x + 3 = 0$ di centro $C(1/2, 0)$ e raggio immaginario. Si vede che i due autovalori λ_1 e λ_2 sono uguali a 2.

Per $k = 1$ si ha un'ellisse immaginaria: $x^2 + 2y^2 - 2x + 6 = 0$.

$$\text{Centro: } \begin{cases} 2x-2=0 \Rightarrow x=1 \\ 4y=0 \Rightarrow y=0 \end{cases} \quad \text{sostituendo nella traccia: } 1+0-2+6 > 0 \text{ (conferma che è una ellisse immaginaria)}$$

$$\text{Autovalori: } \begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 \\ 0 & 2-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda)(1-\lambda) = 0 \Rightarrow \lambda_2 = 2, \lambda_1 = 1. \text{ (concordi)}$$

$$\text{Autospazi: } \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow x=0, \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow y=0 \text{ (} V_2 \text{ e } V_1 \text{)}.$$

$$x+k=0 \Rightarrow k=-1 \Rightarrow x=1 \text{ (primo asse)}$$

$$y+k=0 \Rightarrow k=0 \Rightarrow y=0 \text{ (secondo asse)}$$

$$\text{Forma canonica: } \lambda_1 x^2 + \lambda_2 y^2 = c$$

$$\det(A) = 10, \det(B) = 2, -\det(A)/\det(B) = -5; \quad x^2 + 2y^2 = -5.$$

